<https://metanit.com/sharp/patterns/3.6.php>

Состояние (State) - шаблон проектирования, который позволяет объекту изменять свое поведение в зависимости от внутреннего состояния.

**Когда применяется данный паттерн?**

* Когда поведение объекта должно зависеть от его состояния и может изменяться динамически во время выполнения
* Когда в коде методов объекта используются многочисленные условные конструкции, выбор которых зависит от текущего состояния объекта

UML-диаграмма данного шаблона проектирования предлагает следующую систему: